



● NUOVA EDIZIONE 2026/2027

Master in Video Game Therapy®

e Therapeutic Gaming

La VGT ti aiuta **quando la terapia si blocca.**

Non è una formazione sul gaming.

È uno strumento clinico per i pazienti difficili.

100

CREDITI ECM

8+1

WEEKEND

100

LEZIONI

VGT®

CERT.

100 Crediti ECM — Provider Auditema

Piattaforma digitale con dispense e accesso alla nuova VGT-GUIDE 2.4.
Accesso per 1 anno dalla fine del Master.

"Cosa fai quando il paziente dissocia, si ritira o si spegne? Quando la relazione c'è, ma il lavoro non parte? Quando il linguaggio verbale non basta?"

La VGT® è la risposta clinica a questi momenti.

LA VGT FUNZIONA QUANDO HAI DAVANTI:

→ Trauma complesso e pazienti che dissociano

→ Adolescenti in ritiro sociale e blocco relazionale

→ Alexitimia e difficoltà di mentalizzazione

COSA INCLUDE IL MASTER:

Piattaforma VGT-GUIDE 2.4

1 anno accesso

100 Crediti ECM

Provider Auditema

Supervisione clinica

Con esperti VGT®

Game Jam Finale

Marzo 2027

Certificazione VGT®

Abilitazione ufficiale

Community VGT®

Team ufficiale

Incluso: E-book 2026: "Il Videogioco che cura" di Toniolo/Bocci

Versione digitale e-boom.

Destinatari
Psicologi, Psicoterapeuti, Educatori, Neuropsicomotricisti, TERP, Educatori professionali, Psichiatri, Neuropsichiatri, Medici e figure sanitarie.

IL MASTER

Contenuti

Il primo percorso formativo professionale italiano dedicato all'utilizzo clinico, terapeutico e riabilitativo dei videogiochi commerciali. Rivolto a psicologi, psicoterapeuti, educatori, neuropsicomotricisti, terapisti occupazionali e figure sanitarie. Settembre 2026 – Marzo 2027.

LA VGT FUNZIONA QUANDO HAI DAVANTI:

→ Trauma complesso e pazienti che dissociano

→ Adolescenti in ritiro sociale e blocco relazionale

→ Alexitimia e difficoltà di mentalizzazione

→ Autismo e difficoltà di regolazione emotiva

→ Fallimento del setting terapeutico classico

→ Dipendenze e comportamenti compulsivi

COSA INCLUDE IL MASTER:

Piattaforma VGT-GUIDE 2.4: Accesso per 1 anno dalla fine del Master

Game Jam Finale: Progettazione videogioco terapeutico in team (Marzo 2027).

100 Crediti ECM per professioni sanitarie: Provider Auditema, visibili su piattaforma AGENAS

Certificazione VGT®: Abilitazione ufficiale alla metodologia

Supervisione clinica: Con esperti VGT® certificati

Community VGT®: Inserimento nel team ufficiale

Incluso: E-book 2026: "Il Videogioco che cura" di Toniolo/Bocci

Versione digitale e-boom.

PROGRAMMA DIDATTICO

100 ore · 8 Weekend + Game Jam

WEEKEND 1 — 19-20 SET. 2026

Fondamenti della VGT® e Linguaggio Videoludico

Introduzione alla VGT®, Storia dei videogiochi, Linguaggio videoludico, Content creator, Storytelling, Psicologia del gaming, Identità e avatar

16 lezioni

WEEKEND 2 — 3-4 OTT. 2026

Psicologia del Gaming e Interventi con Adolescenti

Psicoeducazione digitale, Processi cognitivi, Funzioni esecutive, Skill training, E-sports, Adolescenza digitale, Protocolli VGT®

16 lezioni

WEEKEND 3 — 17-18 OTT. 2026

Applicazioni Cliniche e Psichiatriche della VGT®

VGT® in psichiatria, Disturbi dell'umore, Psicosi, ADHD, Autismo, Dipendenze, Gaming Disorder, PTSD, Flow e Co-Flow terapeutico

16 lezioni

W. SPECIALE — 12 DIC. 2026

VGT® e Benessere Psicologico

VGT® per la prevenzione, Psicologia positiva, PERMA Model

2 lezioni

WEEKEND 4 — 16-17 GEN. 2027

Gamification, Approcci Integrati e Selezione dei Videogiochi

Gamification, IFS e VGT®, Mindfulness e Teoria Polivagale, Enneagramma e VGT®, Game Design e criteri di selezione dei videogiochi

16 lezioni

WEEKEND 5 — 14 FEB. 2027

VGT® in Gruppo, NEET e Analisi di Casi Clinici

VGT® in gruppo non terapeutico, VGT® per i NEET, Analisi di casi clinici e discussione guidata

8 lezioni

GAME JAM — 7-8 MAR. 2027 (in presenza in Toscana - luogo da definire)

Game Jam – Evento Speciale dal Vivo

Fondamenti teorici del Game Design, Progettazione esperienziale, Creatività e innovazione, Laboratorio integrato di progettazione ludica (Parti I–IV)

16 lezioni

WEEKEND 6 — 22-23 MAR. 2027

Setting Tecnologico, Etica e Supervisione Finale

Setting tecnologico VGT®, Etica e deontologia, Esperienze in VR, Analisi di casi clinici (Parti I–IV), Discussione in gruppo · Esame Finale di Valutazione (14:00–16:00)

10 lezioni + esame

COMITATO SCIENTIFICO VGT®

Docenti

Francesco Bocci
Psicoterapeuta, Analista Adleriano, Ideatore VGT®

Matteo S. Zanon
Psicologo, Psicoterapeuta dinamico

Marcello Sarini
Ricercatore Università Milano-Bicocca

Elena Del Fante
Psicologa Digitale, Ricercatrice Università Milano-Bicocca

Marco Chiapparino
Psicologo, Psicoterapeuta Cognitivo-Costruttivista

G. Roberto Troisi
Psicologo, Psicoterapeuta sistemico

Alessandra Micalizzi
Psicologa, Esperta in Media Digitali

Francesco Toniolo
Filosofo, Esperto di Videogiochi e Cultura Digitale

Tiziana Manigrasso
Psicologa, Psicoterapeuta Biosistemica ed EMDR

Mirko Veratti
Consulente Aziendale, Formatore

Stefano Alemanno
Pedagogista, Media Educator e Formatore

Fabio Viola
Game Designer, Autore e Docente Universitario

Daniela Villani
Professore Associato Psicologia, Univ. Cattolica

Tommaso Zanella
Psicologo Psicoterapeuta, Fond. Minotauro

Luca Bernardelli
Psicologo, CEO BECOME. Augmented Life

Eugenio De Gregorio
Professore Associato Psicologia Sociale Univ. Link Roma

Ambra Ferrari
PhD in Educazione, Docente

Anna Maso
Psicologa, Psicoterapeuta in formazione

Denise Campana
Formatore Aziendale

Ilaria Gentili
Content Creator, Esperta di Comunicazione Digitale, Storytelling e Gaming

...ed altri

ISCRIZIONI

Quote

EARLY BIRD — ENTRO 30 GIUGNO 2026

€989

IVA incl.

Possibile Pagamento rateizzato · Posti limitati

PREZZO INTERO — ENTRO 10 SET. 2026

€1.099

IVA incl.

Possibile Pagamento rateizzato

I posti sono limitati. La rateizzazione è disponibile per la quota Early Bird e per il prezzo intero.

Incluso nel Master

- Accesso VGT-GUIDE 2.4 per 1 anno
- E-book "Il Videogioco che cura"
- Inserimento nel team ufficiale VGT®
- Supervisione clinica 6 mesi
- Intervisioni su casi clinici

Modalità di erogazione

Online (con moduli in presenza)
Settembre 2026 – Marzo 2027
100 ore complessive

Candidature e informazioni:

- ✉ info@videogametherapy.it
- WhatsApp: 335.5473332
- www.mastervgt2026.it